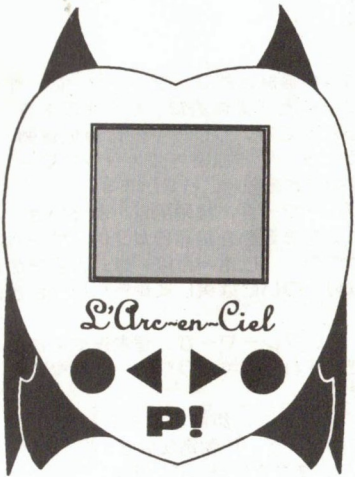
L'Arc~en~Ciel
LIGHT MY FIRE 1998 LIMITED EDITION



取扱説明書

概　略

この装置の最終目的は、プレーヤーに、ゲーム機内のキャラクターと「身体的な」相互作用を行なわせることです。プレーヤーが身体運動を行なうとき、ゲーム機内のキャラクターも同一量の運動を同時に行ないます。

もしプレーヤーが、規則的な、あるいは、あらかじめ設定された身体運動を毎日行なえば、ゲーム機内の太ったキャラクター（ヒポ＝かば）は、からだの具合がよく健康になり、ついには美しく愛らしいうさぎに変身します。

逆に、もしプレーヤーが、運動をやめたり、運動量を減らしたりすれば、キャラクターは徐々に太っちょに逆戻りします。

このゲーム機は、歩数計を内蔵しており、４つのキーで作動します。作動電圧は３Vで、２個の AG13 / LR44 ボタン電池を使用しています。

キー機能

ボタン　A：消去／取消／変更モード／
カーソルの移動およびネームモードでの登録の確認／
ネームモードのあとの実時間設定モードへの移行／
実時間時計設定モードでの 12 / 24 時間モードの選択／
時計アラーム設定モードでのアラームスイッチの NO/OFF 切り替え／
ゲームモードでの実時間時計への復帰。

ボタン　B：ゲームモードでのカーソルの左への移動／
ネームモードでの英語アルファベットの選択／
実時間時計とアラーム設定の両モードで時間数字を進める／
プランモードでカーソルを上に動かす／
実時間時計モードで音を止める／
運動を行なっている時の現在の状況をみる／
日常生活モードで行動を選ぶ／

ボタン　C：ゲームモードでカーソルを右に動かす／
ネームモードで英語のアルファベットを選ぶ／
実時間時計とアラーム設定の両モードで分数字を進める／
ブランモードでカーソルを下方に動かす／
実時間時計で音のスイッチを入れる／
運動中の現状を点検したのち運動モードに戻る／
記録モードで次ぎページの記録に進む／
日常生活モードで行動を選ぶ／

ボタン　D：開始／確認

名前のセットの仕方は？？

電池アイソレーター（断路器）を取り外し電源を入れます。次げに装置をリセット（初期状態に）するため背中にある［ RESET ］ホールを押してください。スクリーンに NAME と表示されます。プレーヤーは、Bキーと Cキーを使って英語のアルファベットを選ぶことができます。Aキーを押してカーソルを動かし、Dキーを押して登録を確認してください。

実時間時計の設定

名前登録を確認した後、装置は自動的に実時間時計モードに入ります。

- Aキーを押して実時間設定モードに入ってください。
- Bキーを押して時間数字を進めてください。
- Cキーを押して分数字を進めてください。
- Aキーをもう一度押して 12/24 時間モードを選んでください。
- Dキーを押して設定を確認してください。

時計アラームの設定

実時間時計が設定された後、装置は自動的に時計アラーム設定モードに入ります。

- Bキーを押して時間数字を進めてください。
- Cキーを押して分数字を進めてください。
- Aキーを押してアラームスイッチ ON/OFF をに切り替えてください。
- Dキーを押して設定を確認してください。

プランーⅠまたはプランーⅡの運動の選択

時計アラームが設定された後、装置はプランモードに入ります。プレーヤーは、BキーまたはCキーを使って Plan-Ⅰ (P-Ⅰ) または Plan-Ⅱ(P-Ⅱ) を選択してください。次ぎに、Dキーを押して確認してください。

プランーⅠまたはプランーⅡの運動とは??

プレーヤーは、初心者用のPlan-Ⅰ(P-Ⅰ)を選ぶことができますが、この場合、身体運動量または運動時間をあらかじめ設定する必要はありません。

適切な身体運動を行ないたいと本当に思うプレーヤーは、Plan-Ⅱ(P-Ⅱ) を選んでください。その人は、一日の運動量を前もって入力し、毎日の規則的な運動時間をあらかじめ設定する必要があります。時間スケジュールは、15, 30, 45, 60, 75 もしくは 90 分となります。

Plan-Ⅰ または Plan-Ⅱを選択したのち、Dキーを押して設定モードを消してください。すると、実時間時計が見えます。次ぎに、Aキーを押してゲームモードに入ってください。

アイコンの選択／解釈

BキーとCキーを使ってアイコンを選択してください。スクリーン上に合計１０個のアイコンがあります。上段の５個のアイコンは身体運動用で、下段の５個のアイコンは通常機能のためのものです。ゲーム終了後、Aキーを押してゲームモードを消してください。

［身体運動］ー

ジョギング

スキッピング

ホッピング

エアロビックス

サイクリング

[通常機能] ー

開始／停止表示

記録

再生

日常生活

ゲーム

キャラクターには、合計４つつの日常活動、すなわち、読書、食事、睡眠、洗濯があります。

読書

食事

睡眠

洗濯

プレーヤーは、このモードのプレイのためには、どのキーも押す必要がありません。

記録モード

このモードで、プレーヤーは下記のデータを再点検できます。

- プレーヤーの登録名。
- 運動を行なった日数。
- その日に進んだ歩数。
- その日に運動持続時間。

- 何日間、十分な運動を行なって過ごしたか。
- 何日間、十分な運動を行なえなかったか。
- 初日から現在までに行なった運動の合計時間。
- 0から99までの得点。（キャラクターの生活が正常かどうかを反映）

この記録は、運動が行われたことを点検するためにだけ使用可能てす。

再生モード

キャラクターがとんな具合かプレーヤーにわかるよう以前の運動を再点検します。

ゲームモード

これは単純に組み合わせたゲームです。キャラクターは、上部と中間部に分かれ、
スクリーン上て異なる速度て動きます。プレーヤーは、上部の動きを止めるには
Bキーを、中間部を止めるにはCキー、下部を止めるにはDキーを押す必要があります。

注：ゲーム機が不調の場合は、RESET ホールを押して装置をリセットしてください。

電池切れの場合は、電池の交換後にRESETホールを押して装置をリセットしてください。

電池の交換
(LR44X2個)